

中华人民共和国文化行业标准

WH/T 102—2024

动漫信息分类与描述规范

Specification for classification and description of animation and comics  
information

2024-07-22 发布

2024-10-22 实施

## 目 次

前言 .....	III
1 范围 .....	1
2 规范性引用文件 .....	1
3 术语和定义 .....	1
4 信息分类与描述的原则 .....	1
4.1 信息分类原则 .....	1
4.2 信息描述原则 .....	1
5 信息分类方法与内容 .....	2
5.1 信息分类方法 .....	2
5.2 信息分类内容 .....	2
6 信息描述方法与内容 .....	4
6.1 信息描述属性 .....	4
6.2 信息描述内容 .....	5
7 扩展原则与方法 .....	8
附录 A（资料性） 动漫作品特征分类与代码 .....	10
A.1 动漫作品内容主题分类 .....	10
A.2 动漫作品所属国家（地区）分类 .....	10
A.3 动漫作品艺术表现形式分类 .....	10
A.4 动画作品版本分类 .....	11
A.5 动画作品体裁形式分类 .....	11
A.6 动画作品视觉效果分类 .....	11
A.7 漫画作品出版形式分类 .....	11
参考文献 .....	12

## 前 言

本文件按照 GB/T 1.1—2020《标准化工作导则 第1部分：标准化文件的结构和起草规则》的规定起草。

请注意本文件的某些内容可能涉及专利。本文件的发布机构不承担识别专利的责任。

本文件由中华人民共和国文化和旅游部提出。

本文件由全国动漫游戏产业标准化技术委员会（SAC/TC 536）归口。

本文件起草单位：深圳华侨城文化旅游科技集团有限公司、中国标准化研究院、北京金谷远见科技有限公司、武汉卓讯互动信息科技有限公司、天翼爱动漫文化传媒有限公司、湖南省动漫游戏协会、北京动漫游戏产业协会、北京中科标准科技集团有限公司。

本文件主要起草人：李坚、王双、程越、肖遥、王芳、黄光、杨春玉、文红光、戴奇、郑蕾、陈彦峰、许荣耀、刘思贝、王宇航、刘春刚、汪家莹、韩英、王志民。

浙江文旅标准

# 动漫信息分类与描述规范

## 1 范围

本文件规定了动漫信息分类与描述的原则、方法、内容,以及扩展的原则与方法。

本文件适用于动画和漫画信息的分类、管理、编目和应用,与动漫相关的其他衍生品的信息分类与描述可参照本文件。

## 2 规范性引用文件

下列文件中的内容通过文中的规范性引用而构成本文件必不可少的条款。其中,注日期的引用文件,仅该日期对应的版本适用于本文件;不注日期的引用文件,其最新版本(包括所有的修改单)适用于本文件。

GB/T 2659.1 世界各国和地区及其行政区划名称代码 第1部分:国家和地区代码

GB/T 4880.1 语种名称代码 第1部分:2字母代码

GB/T 7027 信息分类和编码的基本原则与方法

GB/T 7408 数据元和交换格式 信息交换 日期和时间表示法

## 3 术语和定义

下列术语和定义适用于本文件。

### 3.1

**动漫 animation and comics**

动画和漫画的总称。

## 4 信息分类与描述的原则

### 4.1 信息分类原则

动漫信息的分类原则应符合 GB/T 7027 的规定,应具有科学性、系统性、可扩展性、兼容性以及综合实用性。

### 4.2 信息描述原则

#### 4.2.1 客观性

动漫信息描述的形式和内容应客观且准确,并对信息本身所体现的各种特征进行科学地反映。

#### 4.2.2 唯一性

动漫信息的某一描述项目应具有区别于其他描述项目属性的特征。

#### 4.2.3 实用性

动漫信息描述应以为用户提供动漫信息服务为目的。

#### 4.2.4 扩展性

动漫信息描述应围绕用户的信息需求,注意用户需求状态及其变化特征,为新的描述项目提供扩展原则与方法。

### 5 信息分类方法与内容

#### 5.1 信息分类方法

本文件按照 GB/T 7027 中规定的线分类法对动漫信息进行分类。

#### 5.2 信息分类内容

##### 5.2.1 动画信息分类内容

动画信息的分类见表 1。

表 1 动画信息分类

一级类目	二级类目
基础信息	作品名称
	别名
	文字简介
	图片/视频简介
	推荐受众
	主题类型
	所属地区
	艺术表现形式
	版本
	体裁形式
	片长
	集数
	单集时长
	对白语言
	色彩
	视觉效果
	荣获奖项
	音乐
	首播时间
	首播电视台
其他电视台	
网络播放平台	

表 1 动画信息分类（续）

一级类目	二级类目
制作者信息	导演
	编剧
	制片人
	原作者
	动画制作者
	配音者
	作曲者
	作词者
出品发行信息	出品机构
	出品人
	出品时间
	发行机构
	发行时间
	发行地区
	许可证号
	进出口审批文号
音视频属性信息	分辨率
	视频格式
	音频格式
	采样率

## 5.2.2 漫画信息分类内容

漫画信息的分类见表 2。

表 2 漫画信息分类

一级类目	二级类目
基础信息	作品名称
	别名
	文字简介
	推荐受众
	主题类型
	所属地区
	艺术表现形式
	色彩
	荣获奖项
	正文语种
	连载漫画

表 2 漫画信息分类（续）

一级类目	二级类目
制作者信息	原作者
	绘画者
出版发行信息	出版形式
	连载杂志
	连载期间
	掲載号
	网络连载平台
	丛书系列
	单行本册数
	版次
	印次
	印数
	出版社
	出版时间
	责任编辑
	装帧设计
	封面设计
	责任校对
	开本
	印张
字数	
页数	
许可证号	
进出口审批文号	

## 6 信息描述方法与内容

### 6.1 信息描述属性

#### 6.1.1 描述项目

描述对象的中文名称。

#### 6.1.2 数据类型

描述项目的数据类型。

示例：复合型、数值型、字符串型、日期型、布尔型、字节流等。

#### 6.1.3 值域

描述项目的有效取值范围。

### 6.1.4 约束/条件

一个描述项目是否被选取的描述符。该描述符分别为：

——M:必选,表示该描述项目必须选择;

——O:可选,表示该描述项目根据实际应用是可选的;

——C:条件必选,表示该描述项目在满足约束/条件中所提出的条件时应是必须选择,具体条件在备注中说明。

注:“M”是“Mandatory”的缩写;“O”是“Optional”的缩写;“C”是“Conditional”的缩写。

### 6.1.5 定义说明

对描述项目的解释说明。

### 6.1.6 备注

对描述项目的进一步补充说明。

## 6.2 信息描述内容

### 6.2.1 动画信息描述内容

动画信息的描述内容见表3。

表3 动画信息描述内容

编号	描述项目	数据类型	值域	约束/条件	定义说明	备注
01	基础信息	复合型		M	动画作品最基本的一组信息	
01.01	作品名称	字符串型	自由文本	M	动画作品的名称	
01.02	别名	字符串型	自由文本	O	动画作品的其他名称	
01.03	文字简介	字符串型	自由文本	M	动画作品内容的文字介绍	
01.04	图片/视频简介	字节流	可取 GIF、JPEG、PNG、MP4 等格式	O	动画作品的图片或视频介绍	
01.05	推荐受众	字符串型	自由文本	O	动画作品的受众类型	
01.06	主题类型	字符串型	宜按照表 A.1 执行	M	动画作品的主题类型	如科学教育、青春校园等
01.07	所属地区	字符串型	宜按照表 A.2 执行	M	动画作品所属国家地区	如中国、日韩、欧美等
01.08	艺术表现形式	字符串型	宜按照表 A.3 执行	O	动画作品的艺术表现形式	如油画、水彩、国画等
01.09	版本	字符串型	宜按照表 A.4 执行	M	动画作品针对不同播放渠道的定制形式	如电视版、电影版、网络版
01.10	体裁形式	字符串型	宜按照表 A.5 执行	M	动画作品是单部动画或系列动画	如单部动画、系列动画
01.11	片长	字符串型	自由文本	C	单部动画作品的时间长度	如果动画作品的体裁形式分类为单部动画作品,该项为必选
01.12	集数	数值型	自由文本	C	动画作品的总集数	如果动画作品的体裁形式分类为系列动画作品,该项为必选



表 3 动画信息描述内容 (续)

编号	描述项目	数据类型	值域	约束/条件	定义说明	备注
01.13	单集时长	字符串型	自由文本	C	系列动画作品的单集时间长度	如果动画作品的体裁形式分类为系列动画作品,该项为必选
01.14	对白语言	字符串型	应符合 GB/T 4880.1 的规定	M	动画作品中角色所使用的主要语言类型	如汉语、英语、法语等
01.15	色彩	字符串型	自由文本	O	动画作品的色彩	黑白、单色或彩色
01.16	视觉效果	字符串型	宜按照表 A.6 执行	O	动画作品所呈现的视觉空间维度	如二维动画、三维动画等
01.17	荣获奖项	字符串型	自由文本	O	动画作品所获得奖项名称	
01.18	音乐	字符串型	自由文本	M	动画作品的主题曲及配曲	
01.19	首播时间	日期型	应符合 GB/T 7408 的规定	M	动画作品的首播日期	如 YYYY-MM-DD
01.20	首播电视台	字符串型	自由文本	C	动画作品的首播电视台	如果动画作品的版本分类为电视版,该项为必选
01.21	其他电视台	字符串型	自由文本	O	可播放该动画作品的其他电视台	
01.22	网络播放平台	字符串型	自由文本	C	动画作品在网络上的播放平台	如果动画作品的版本分类为网络版,该项为必选
02	制作者信息	复合型		M	制作动画作品的相关人员信息	
02.01	导演	字符串型	自由文本	M	动画作品的导演	
02.02	编剧	字符串型	自由文本	M	动画作品的剧本作者	
02.03	制片人	字符串型	自由文本	M	动画作品的制片人	
02.04	原作者	字符串型	自由文本	O	动画作品的最初创作人	
02.05	动画制作者	字符串型	自由文本	M	动画作品的制作人	
02.06	配音者	字符串型	自由文本	O	动画作品的配音人	
02.07	作曲者	字符串型	自由文本	M	动画作品中相关配曲的创作者	
02.08	作词者	字符串型	自由文本	M	动画作品中相关配曲的作词者	
03	出品发行信息	复合型		M	动画作品出品发行的一组信息	
03.01	出品机构	字符串型	自由文本	M	动画作品的出品机构,一般为投资该动画作品的公司	
03.02	出品人	字符串型	自由文本	M	动画作品的出品人,一般为投资该动画作品的公司法定代表人	
03.03	出品时间	日期型	应符合 GB/T 7408 的规定	M	动画作品的出品时间	如 YYYY-MM-DD
03.04	发行机构	字符串型	自由文本	M	动画作品的发行机构	
03.05	发行时间	字符串型	应符合 GB/T 7408 的规定	M	动画作品的发行时间	如 YYYY-MM-DD

表 3 动画信息描述内容（续）

编号	描述项目	数据类型	值域	约束/条件	定义说明	备注
03.06	发行地区	字符串型	应符合 GB/T 2659.1 的规定	M	动画作品发行的国家或地区	如中国、美国等
03.07	许可证号	字符串型	自由文本	O	国产动画作品的许可证号	
03.08	进出口审批文号	字符串型	自由文本	O	进出口动画作品的审批号	
04	音视频属性信息	复合型		O	动画作品音视频属性的一组信息	
04.01	分辨率	字符串型	自由文本	O	动画作品的视频分辨率	如蓝光、超高清、高清、普通等
04.02	视频格式	字符串型	可取 MPEG、WMV、RMVB 等格式	O	动画作品的视频编码方式	
04.03	音频格式	字符串型	可取 MP3、MPEG、APE 等格式	O	动画作品的音频编码方式	
04.04	采样率	字符串型	自由文本	O	动画作品的音视频采样率	

## 6.2.2 漫画信息描述内容

漫画信息的描述内容见表 4。

表 4 漫画信息描述内容

编号	描述项目	数据类型	值域	约束/条件	定义说明	备注
01	基础信息	复合型		M	漫画作品最基本的一组信息	
01.01	作品名称	字符串型	自由文本	M	漫画作品的名称	
01.02	别名	字符串型	自由文本	O	漫画作品的其他名称	
01.03	文字简介	字符串型	自由文本	M	漫画作品内容的文字介绍	
01.04	推荐受众	字符串型	自由文本	O	漫画作品的受众类型	
01.05	主题类型	字符串型	宜按照表 A.1 执行	M	漫画作品的主题类型	如科学教育、青春校园等
01.06	所属地区	字符串型	宜按照表 A.2 执行	M	漫画作品所属国家或地区	如中国、日韩、欧美等
01.07	艺术表现形式	字符串型	宜按照表 A.3 执行	O	漫画作品的艺术表现形式	如油画、水彩、国画等
01.08	色彩	字符串型	自由文本	O	漫画作品的色彩	黑白、单色或彩色
01.09	荣获奖项	字符串型	自由文本	O	漫画作品所获奖项名称	
01.10	正文语种	字符串型	应符合 GB/T 4880.1 的规定	M	漫画作品中正文内容所使用的语言类型	如汉语、英语、法语等
01.11	连载漫画	布尔型	0 或 1	M	是否为连载漫画	
02	制作者信息	复合型		M	制作漫画作品的相关人员信息	
02.01	原作者	字符串型	自由文本	M	漫画作品的最初创作者	
02.02	绘画者	字符串型	自由文本	O	漫画作品的绘画人	
03	出版发行信息	复合型		M	漫画作品出版发行的一组信息	
03.01	出版形式	字符串型	宜按照表 A.7 执行	M	漫画作品的出版形式	如纸质漫画、网络漫画

表 4 漫画信息描述内容 (续)

编号	描述项目	数据类型	值域	约束/条件	定义说明	备注
03.02	连载杂志	字符串型	自由文本	C	连载刊登漫画作品的杂志名称	连载漫画取值为1且为纸质漫画杂志时,该项为必选
03.03	连载期间	日期型	应符合 GB/T 7408 的规定	C	漫画作品连载的时间区间	如 YYYY-MM-DD。连载漫画取值为1且为纸质漫画杂志时,该项为必选
03.04	掲載号	字符串型	自由文本	C	连载漫画作品首次刊登的刊号	连载漫画取值为1且为纸质漫画杂志时,该项为必选
03.05	网络连载平台	字符串型	自由文本	C	连载漫画作品的网络平台名称	连载漫画取值为1且出版形式为网络漫画时,该项为必选
03.06	丛书系列	字符串型	自由文本	O	漫画作品所属丛书系列的名称	
03.07	单行本册数	字符串型	自由文本	O	漫画作品单行本的数量	
03.08	版次	字符串型	自由文本	C	漫画作品印制成书籍发行的次数	对于纸质漫画书,该项为必选
03.09	印次	字符串型	自由文本	C	漫画作品印制成书籍的印刷次数	对于纸质漫画书,该项为必选
03.10	印数	字符串型	自由文本	C	漫画作品印制成书籍的累积印刷次数	对于纸质漫画书,该项为必选
03.11	出版社	字符串型	自由文本	C	出版漫画书籍的出版社名称	对于纸质漫画书,该项为必选
03.12	出版时间	日期型	应符合 GB/T 7408 的规定	C	漫画书籍的出版时间	如 YYYY-MM-DD。对于纸质漫画书,该项为必选
03.13	责任编辑	字符串型	自由文本	O	漫画书籍的责任编辑	
03.14	装帧设计	字符串型	自由文本	O	漫画作品作为出版物的装帧设计者	
03.15	封面设计	字符串型	自由文本	O	漫画书籍的封面设计者	
03.16	责任校对	字符串型	自由文本	O	漫画书籍的责任校对者	
03.17	开本	字符串型	自由文本	C	漫画书籍印刷的开本尺寸	对于纸质漫画书,该项为必选
03.18	印张	数值型	自由文本	O	漫画书籍印刷的纸张数量	
03.19	字数	数值型	自由文本	O	漫画书籍的单本字数	
03.20	页数	数值型	自由文本	C	漫画书籍的单本页数	对于纸质漫画书,该项为必选
03.21	许可证号	字符串型	自由文本	O	国产漫画作品的许可证号	
03.22	进出口审批文号	字符串型	自由文本	O	进出口漫画作品的审批号	

## 7 扩展原则与方法

本文件中的信息可以根据用户需要和新出现的动漫类型进行扩展,扩展方法如下。

- a) 扩展信息分类内容:按本文件 5.1 的规定,可以增加和扩展信息分类内容(如在信息分类二级类目中可以根据实际情况增加其他二级类目,或者在二级类目的基础上扩展出三级类目、四级

类目)。

b) 扩展信息描述中的属性取值:

- 1) 在扩展描述对象属性时,不应改变本文件中规定的描述项目、数据类型、值域、约束/条件、定义说明、备注等属性名称;
- 2) 可以对值域属性采用比本文件更严格的限制(如在本文件中值域为“自由文本”的描述项目,经扩展后可以限定为适当值的列表);
- 3) 可以对描述项目的约束/条件采用比本文件更严格的限制(如在本文件中是可选的描述属性,经扩展后可以是必选的)。

浙江文旅标技委

附 录 A  
( 资料性 )  
动漫作品特征分类与代码

### A.1 动漫作品内容主题分类

表 A.1 给出了动漫作品内容的主题分类与代码。

表 A.1 内容主题分类与代码

代码	名称	说明
01	科学教育	
02	青春校园	
03	悬疑推理	
04	体育竞技	
05	动作冒险	
06	科学幻想	
07	古典神话	
08	中国戏曲	
99	其他	

### A.2 动漫作品所属国家（地区）分类

表 A.2 给出了动漫作品所属的国家（地区）分类与代码。

表 A.2 国家（地区）分类与代码

代码	名称	说明
01	中国	
02	日韩	
03	欧美	
99	其他	

### A.3 动漫作品艺术表现形式分类

表 A.3 给出了动漫作品的艺术表现形式分类与代码。

表 A.3 艺术表现形式分类与代码

代码	名称	说明
01	油画	用油画风格来绘制的动漫作品
02	水彩	用水彩风格来绘制的动漫作品
03	国画	用国画风格来绘制的动漫作品
04	剪纸	将中国民间剪纸艺术运用到动漫设计制作中的动漫作品
05	木偶	以立体木偶而非平面素描或绘画来制作的动漫作品
06	布偶	以立体布偶而非平面素描或绘画来制作的动漫作品
99	其他	

#### A.4 动画作品版本分类

表 A.4 给出了动画作品的版本分类与代码。

表 A.4 版本分类与代码

代码	名称	说明
01	电视版	在电视媒体上播放的动画作品
02	电影版	在电影院播放的动画作品
03	网络版	在网络媒体平台上播放的动画作品
99	其他	

#### A.5 动画作品体裁形式分类

表 A.5 给出了动画作品的体裁形式分类与代码。

表 A.5 体裁形式分类与代码

代码	名称	说明
01	单部动画	相对于系列动画而言,一般由一集或两集组成的动画作品
02	系列动画	由多集组成的动画作品
99	其他	

#### A.6 动画作品视觉效果分类

表 A.6 给出了动画作品的视觉效果分类与代码。

表 A.6 视觉效果分类与代码

代码	名称	说明
01	二维动画	平面画面效果的动画作品
02	三维动画	立体画面效果的动画作品
03	二三维结合动画	结合了二维和三维画面效果的动画作品
99	其他	

#### A.7 漫画作品出版形式分类

表 A.7 给出了漫画作品的出版形式分类与代码。

表 A.7 出版形式分类与代码

代码	名称	说明
01	纸质漫画	以纸质形式出版的漫画作品,如漫画杂志、漫画书
02	网络漫画	发布于网络上的漫画作品
99	其他	

参考文献

- [ 1 ] WH/T 53—2012 手机动漫文件格式
  - [ 2 ] WH/T 54—2013 手机（移动终端）动漫内容要求
  - [ 3 ] DB44/T 1454—2014 商用动漫游戏机 术语
- 

浙江文旅标技委